

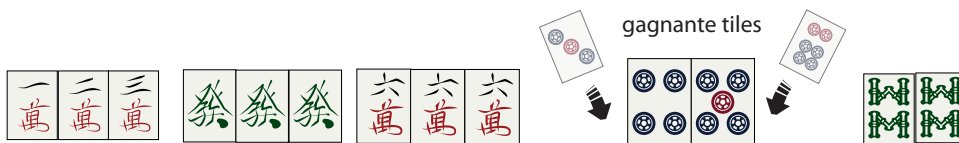
YAKU

Pour être valable et vous rapporter des points, votre main gagnante a besoin d'au moins un **yaku** !
Ce sont des figures qui récompensent certaines conditions de victoire.

C'est parti !



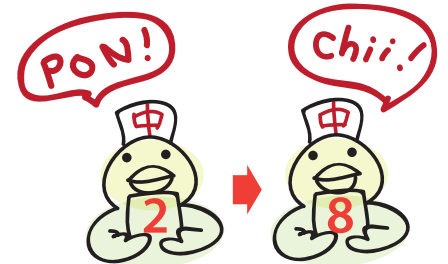
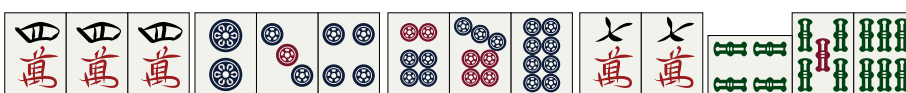
Riichi Main fermée !



Quand il ne vous manque plus qu'une tuile pour gagner, si vous n'avez pas volé de tuiles aux autres joueurs, vous pouvez déclarer « riichi ! »

Si vous arrivez à terminer votre main, vous aurez le yaku « riichi ».
C'est un peu comme déclarer « uno » quand on joue au Uno.

Tanyao Main ouverte !



Si vous formez une main gagnante qui n'a que des tuiles numérotées de 2 à 8 (pas de 1, pas de 9, pas d'honneurs), vous avez le yaku « tanyao ».

Cette fois-ci, vous avez le droit de voler des tuiles aux autres joueurs.

Autres yaku

Il y a 39 yaku au mahjong japonais, mais les deux plus faciles sont *riichi* si vous avez une main fermée (vous n'avez pas volé de tuiles), *tanyao* si vous avez une main ouverte (vous avez volé des tuiles).

C'est un des aspects les plus amusants du mahjong : réussir à combiner des yaku pour marquer des points. ** Quels yaku allez-vous réussir à obtenir ? **