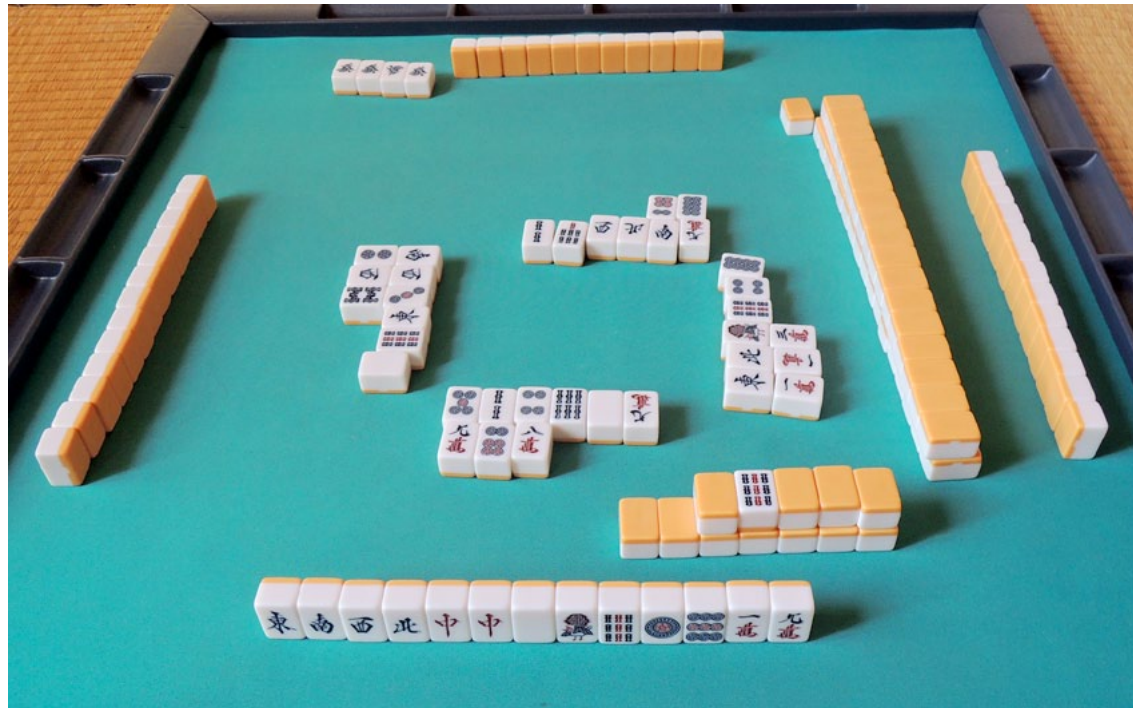


Test tournoi mahjong (version d'essai)

Ce test se passe un peu comme le code de la route. Vous avez une série de questions à choix multiple auxquelles il faudra répondre en 15 minutes maximum. Comme au code de la route, plusieurs réponses sont parfois possibles, auquel cas il faut toutes les cocher pour que les points soient comptés ; mais il peut aussi arriver qu'aucune réponse ne soit valide, auquel cas il ne faut rien répondre. Et de nouveau comme au code de la route, faites attention à la formulation des questions et répondez-y de façon littérale. Vous êtes dans les mêmes conditions qu'un tournoi et avez droit aux mêmes ressources, entre autres les fiches de score —mais vous n'êtes pas obligé de vous en servir !

Question 1

Le joueur en face déclare un carré caché de dragon vert. Que puis-je faire ?



- a) Chii - b) Pon - c) Kan
- d) Riichi - e) Tsumo - f) Ron

Question 2

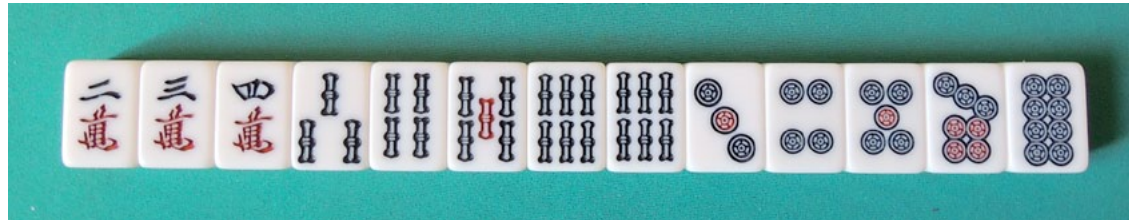
Après avoir déclaré riichi, je pioche un quatrième cinq de rond. Que puis-je faire ?



- a) Chii - b) Pon - c) Kan
- d) Riichi - e) Tsumo - f) Ron

Question 3

Le joueur à ma gauche défaisse le 5 de caractère. Que puis-je faire tout en gardant mon tenpai ?



- a) Chii - b) Pon - c) Kan
- d) Riichi - e) Tsumo - f) Ron

Question 4

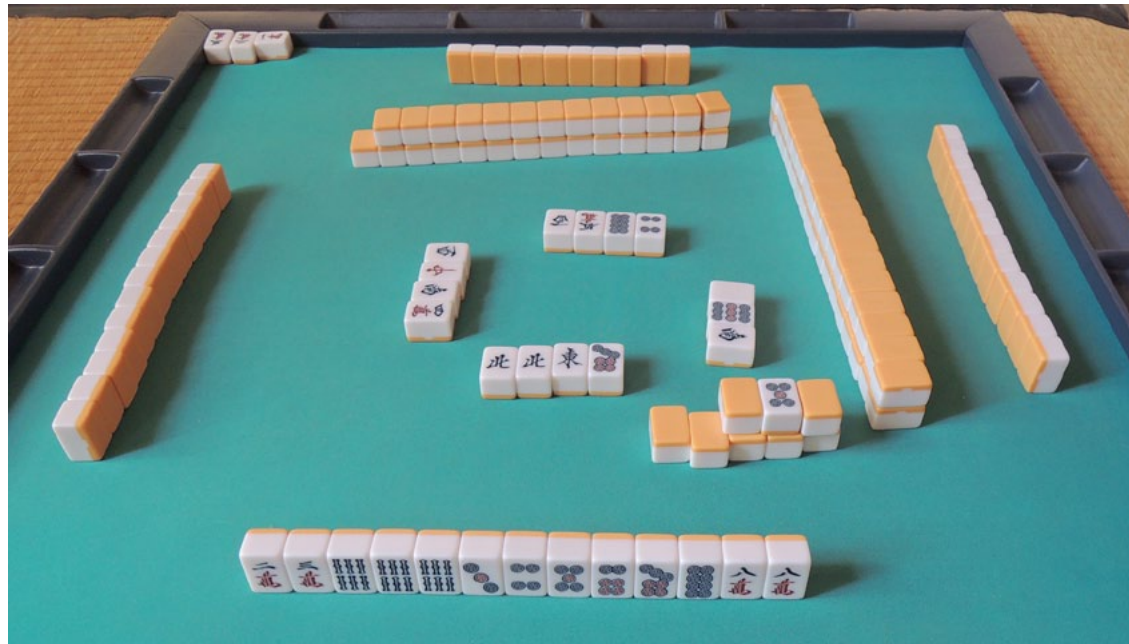
Le joueur à ma gauche défausse le 8 de rond. Que puis-je faire ?



- a) Chii - b) Pon - c) Kan
- d) Riichi - e) Tsumo - f) Ron

Question 5

Après ma défausse précédente, le joueur à ma droite a défaussé le 1 de caractère qui a été volé par le joueur en face. Après que celui-ci a défaussé le vent d'Ouest, le joueur à ma gauche défausse le 4 de caractère. Que puis-je faire ?



- a) Chii - b) Pon - c) Kan
- d) Riichi - e) Tsumo - f) Ron

Question 6

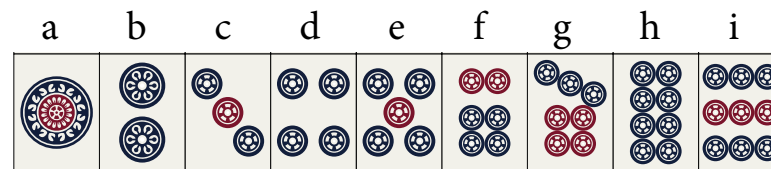
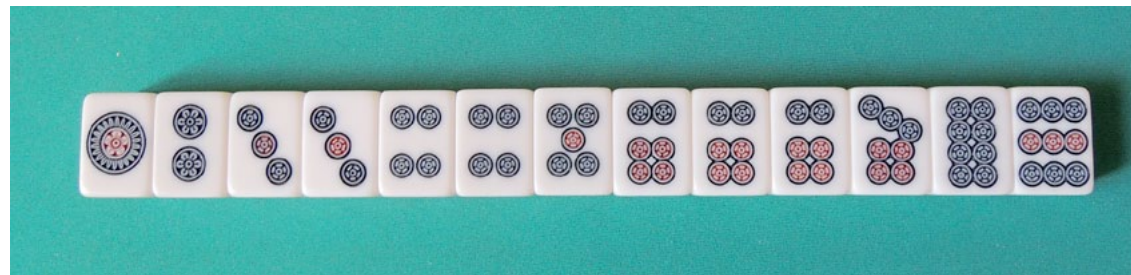
La main suivante est-elle furiten ?



a) Oui - b) Non

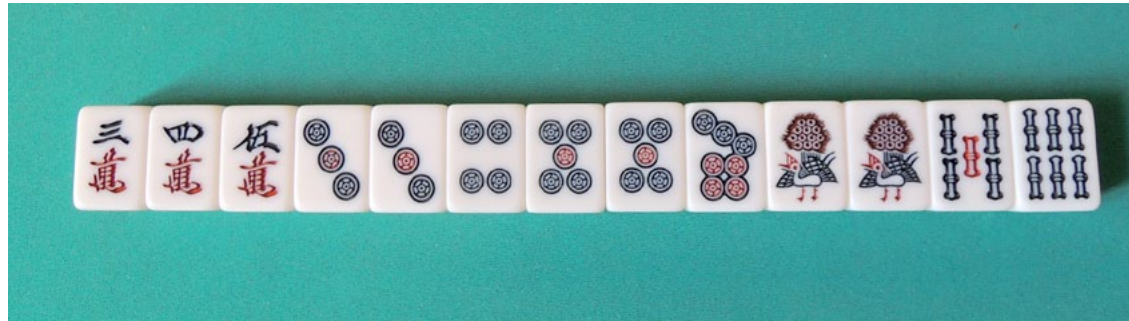
Question 7

Quelles tuiles complètent la main suivante ?



Question 8

Quelles tuiles permettent de passer tenpai ?



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
1	一萬	二萬	三萬	四萬	五萬	六萬	七萬	八萬	九萬
2	東	南	西	北	東	南	西	北	東
3	發	中	東	南	西	北	發	中	東
4		發	中	東	南	西	北		

Question 9

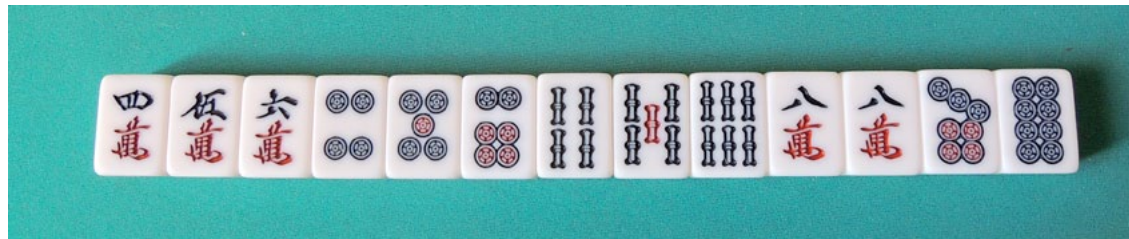
Quelles tuiles complètent la main suivante ?



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
1	一萬	二萬	三萬	四萬	五萬	六萬	七萬	八萬	九萬
2									
3									
4		發	中	東	南	西	北		

Question 10

Quelles tuiles complètent la main suivante ?



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
1	一 萬	二 萬	三 萬	四 萬	五 萬	六 萬	七 萬	八 萬	九 萬
2									
3									
4		發	中	東	南	西	北		

Question 11

Combien vaut la main suivante gagnée en ron par le donneur à la première donne de la partie (dora : 3 de bambou) ?



- a) 1000 - b) 1500 - c) 2000 - d) 2900
e) 3900 - f) 5800 - g) 7700 - h) 11600

Question 12

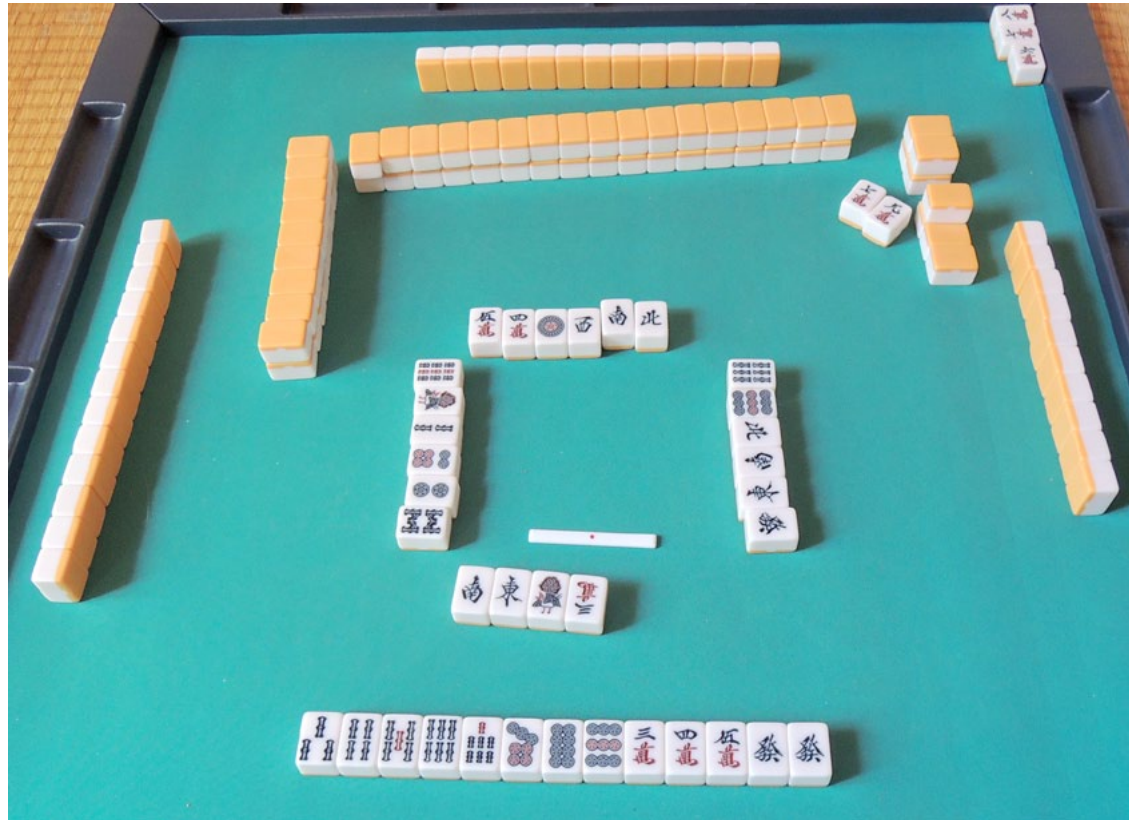
Combien vaut la main suivante gagnée en tsumo par un joueur ordinaire ?



- a) 300-500 - b) 500-1000 - c) 1000-2000
d) 400-700 - e) 700-1300 - f) 1300-2600
g) 400-800 - h) 800-1600 - i) 1600-3200

Question 13

En vous aidant des indices présents sur le plateau de jeu, retrouvez la valeur de la main suivante gagnée en ron sur le joueur à gauche par un joueur ordinaire.



- a) 1000 - b) 1300 - c) 1600
- d) 2000 - e) 2300 - f) 2600

Question 14

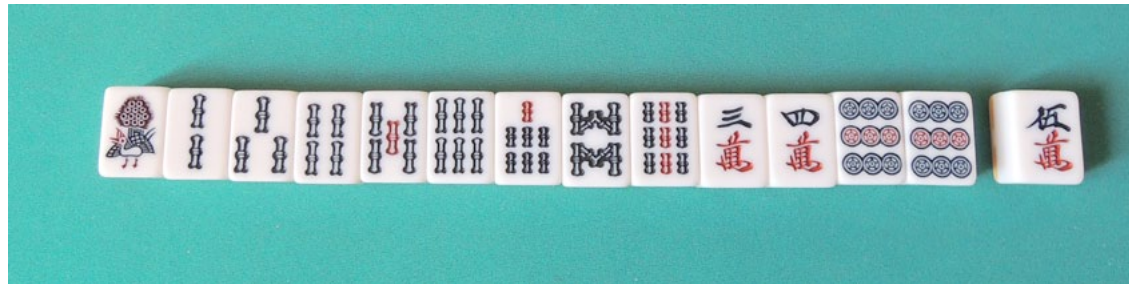
Combien vaut la main suivante gagnée en ron par le donneur à la première donne de la partie ?



- a) 2300 - b) 2600 - c) 3400
- d) 4500 - e) 5800 - f) 6800

Question 15

Combien vaut la main suivante gagnée en tsumo par un joueur ordinaire un tour après avoir déclaré riichi (dora : 9 de rond) ?



- a) 2000-3900 - b) 2000-4000 -c) 3000-6000
d) 4000-8000 - e) 6000-12000 - f) 8000-16000

Question 16

Le joueur à gauche défausse le 3 de caractère, que devrais-je faire ?



- a) Chii - b) Pon - c) Kan
- d) Riichi - e) Tsumo - f) Ron

Question 17

Il s'agit de la dernière donne de la partie, je suis vent du Nord, les points sont répartis comme suit :

E : +5700 - S : -1700 - O : +2100 - N : -6100

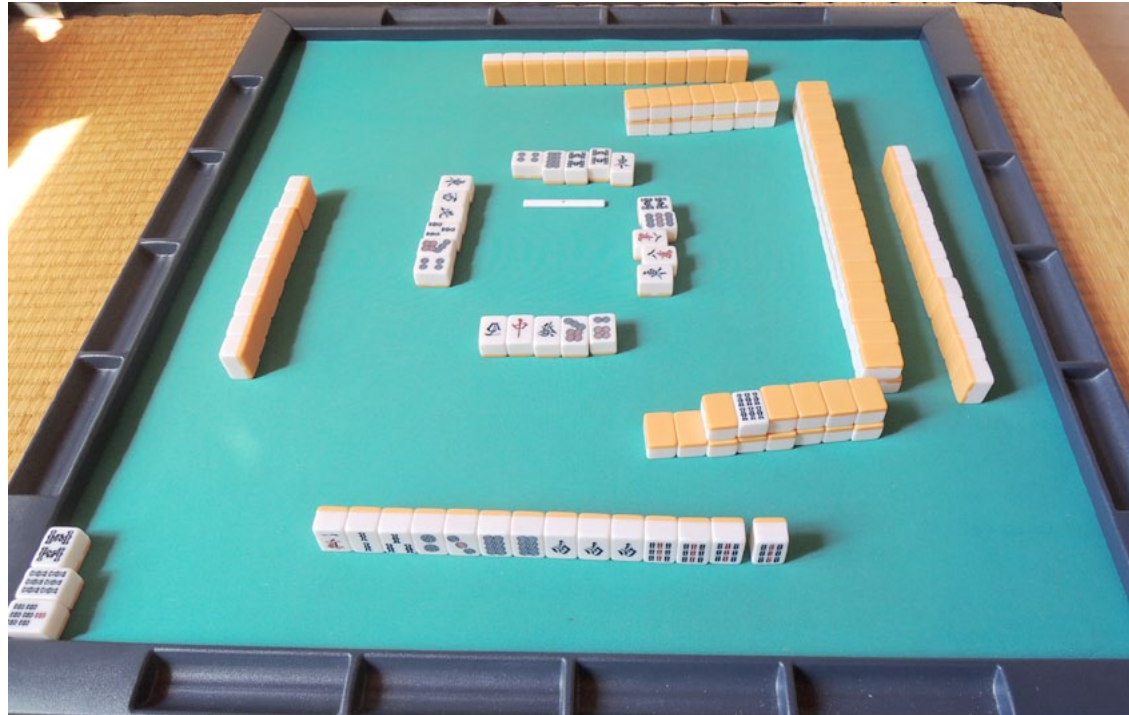
Le joueur à gauche jette le 1 de rond, que devrais-je faire ?



- a) Chii - b) Pon - c) Kan
- d) Riichi - e) Tsumo - f) Ron

Question 18

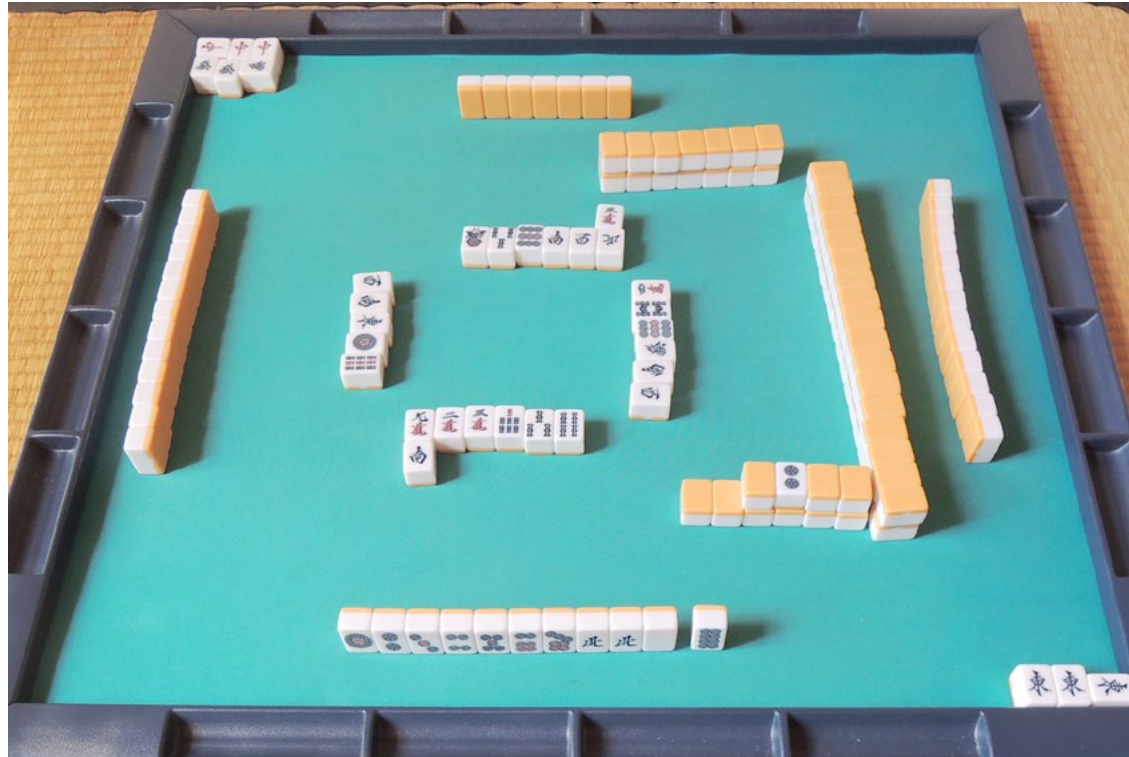
Je pioche le quatrième 9 de bambou, que devrais-je faire ?



- a) Chii - b) Pon - c) Kan
- d) Riichi - e) Tsumo - f) Ron

Question 20

Je pioche le 8 de rond, quelle tuile défausser ?



a b c d e f g h i j

